

Informations sur le web

- Informations générales sur la programmation logique
<http://www.comlab.ox.ac.uk/archive/logic-prog.html>
- Documentation en ligne de Prolog
<http://www.cling.gu.se/datorinfo/sicstus/sicstus3/sicstus3.html>

Références

- [Boizumault, 1988] Patrice Boizumault. *Prolog, l'implantation*. Études et recherches en Informatique. Masson, 1988.
- [Bratko, 1986] Ivan Bratko. *Prolog programming for Artificial Intelligence*. International Computer Science Series. Addison-Wesley, 1986.
- [Carroll, 1966] Lewis Carroll. *Logique sans peine*. Hermann, 1966.
- [Friant et L'Hospitalier, 1986] Jean Friant et Yvon L'Hospitalier. *Jeux-problèmes : de la logique à l'intelligence artificielle*. Les éditions d'organisation, 1986.
- [Giannesini et al., 1985] F. Giannesini, H. Kanoui, R. Pasero, et M. Van Caneghem. *Prolog*. Informatique Intelligence Artificielle. InterEditions, 1985.
- [Gochet et Gribomont, 1990] Paul Gochet et Pascal Gribomont. *Logique, méthodes pour l'informatique fondamentale*. Hermès, 1990.
- [Hofstadter, 1985] Douglas Hofstadter. *Gödel, Escher, Bach : les Brins d'une Guirlande Eternelle*. InterEditions, 1985.
- [Lalement, 1990] René Lalement. *Logique, réduction, résolution*. Études et recherches en Informatique. Masson, 1990.
- [L'Hospitalier, 1998] Yvon L'Hospitalier. *Énigmes et Jeux logiques*. Eyrolles, 1998.
- [O'Keefe, 1992] Richard O'Keefe. *The Craft of Prolog*. Advanced Programming Techniques. MIT Press, 1992.
- [Smullyan, 1984] Raymond Smullyan. *Le livre qui rend fou*. Dunod, 1984.
- [Sterling et Shapiro, 1986] Leon Sterling et Ehud Shapiro. *The Art of Prolog*. Advanced Programming Techniques. MIT Press, 1986.